

SVETOVÝ DEŇ ZAMYSLENIA  
2019

# VODCOVSTVO

110 ROKOV  
DOBRODRUŽSTVA



WAGGGS 

# “PREVRÁTENÉ MÚRY SÚ MOSTAMI”

Angela Davis

Pre všetkých vodcov a vodkyne,  
ktorí spolupracujú, kreatívne myslia,  
stavajú mosty a spájajú náš svet.

Napísali Nefeli Themeli a Andii Verhoeven

Vytvorené so značným prínosom od:

Elsa Cardona, Hanine Diari, Heather Goult, Mary-May Hubert, Victoria Illingworth, Adele Lynch, Folake Matuluko, Emily Meades, Ayowunmi Nuga and Nazira Roslee.

Dizajn Andriana Nassou.

© WAGGGS 2018

World Association of Girl Guides and Girl Scouts

World Bureau

12c Lyndhurst Road

London, NW3 5PQ, UK

Telefónne číslo: +44 (0)20 7794 1181

Email: [wtd@waggs.org](mailto:wtd@waggs.org)

Stránka: [www.waggs.org](http://www.waggs.org) | [www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org)

Registered Charity No. 1159255



# Obsah

|                                              |    |
|----------------------------------------------|----|
| Vitajte v Dni zamyslenia 2019                | 5  |
| Fond Dňa zamyslenia                          | 9  |
| Odštartujte dobrodružstvo                    | 11 |
| Pripravte sa na cestovanie časom             | 13 |
| Ako hrať Vodcovstvo: 110 rokov dobrodružstva | 15 |
| Výzva Stratení v čase                        | 25 |

## MINULOSŤ

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| 1. Niečo pre dievčatá         | 29 |
| 2. Pád dôvery                 | 31 |
| 3. Hej, to nie je fér!        | 33 |
| 4. Pravda alebo výmysel?      | 35 |
| 6. Zatancujte si s minulosťou | 37 |
| 5. So stiskom ľavice          | 39 |

## PRÍTOMNOSŤ

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| 7. Odhaľ vodcu v Kusafiri        | 41 |
| 8. Osveta o Fonde Dňa zamyslenia | 43 |
| 9. Cesta tmou                    | 45 |
| 10. Buďte eko-vodcom             | 47 |
| 11. Sangam potrebuje vašu pomoc  | 49 |
| 12. Problémy v družine           | 51 |

# Obsah

## BUDÚCNOSŤ

|                              |    |
|------------------------------|----|
| 13. V roku 2119              | 53 |
| 14. Zvedaví v Cabaña         | 55 |
| 15. V akom svete chceme žiť? | 57 |
| 16. Dajte mieru šancu        | 59 |
| 17. Rodová rovnosť           | 61 |
| 18. Problémy na cestách      | 63 |

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| <b>Je čas viesť #TimeToLead</b> | 65 |
|---------------------------------|----|

|         |    |
|---------|----|
| SLOVNÍK | 67 |
|---------|----|

## PRÍLOHA

|                                               |    |
|-----------------------------------------------|----|
| A. Zábavné fakty o dievčenskom skautingu      | 69 |
| B. WAGGGS globálne programy                   | 73 |
| C. Informácie o 5. ciele udržateľného rozvoja | 74 |
| D. Šablóna aktivítvej karty                   | 75 |

# Vitajte v Dni zamyslenia 2019

## VIETE, AKO SA TO CELE ZAČALO?

**Napoviem vám:** všetko začala skupina dievčat, ktorá prevzala iniciatívu, vystúpila dopredu a ozvala sa. Pred 110 rokmi sa konal zraz pre chlapcov skautov v Krištáľovom paláci v Londýne.

Na toto stretnutie prišli aj dievčatá a žiadali Lorda Baden-Powella, aby aj ich uznal za členky skautingu. Boli to prvé zástankyne dievčenskej organizácie, ktorá sa postupom času rozrástla na globálnu asociáciu skautiek (WAGGGS) s desiatimi miliónmi členov v 150 krajinách.

Deň zamyslenia 2019 je venovaný práve týmto dievčatá. Chceme osláviteľ prvé vodkyne a všetky radkyne a skautky, ktoré našli priestor na vodcovanie v našej organizácii. Počas tejto aktivity zistíte, čo znamená byť vodcom, a uvedomíte si, že všetko, čo v skautingu robíme, vytvára a formuje vodcov/vodkyne.



Pre skauting je vodcovstvo zdieľaná cesta, ktorá nám umožňuje spolupracovať a prinášať zmenu do našich životov, životov našich blízkych a do celej spoločnosti. Všetci môžeme vodcovstvo precvičovať tak, že sa rozhodneme spoznávať naše „spôsoby bytia a rozmyšľania o svete“ a využiť to, čo sme sa naučili o sebe, na zlepšenie nášho každodenného správania sa ako praví vodcovia a vodkyne.

WAGGGS vypracovalo nový model vodcovskej metódy pre skautov a skautky tak, aby každý mohol vedome pracovať na sebe a svojich vodcovských zručnostiach. Tento model využíva šesť princípov, pričom každý z nich nám pomáha učiť sa z vlastnej skúsenosti, vcítiť sa do postavenia druhých a porozumieť diani u okolo seba. Použitie týchto prístupov rozširuje naše vodcovské zručnosti, správanie a rozhodovanie sa.

Ak sa chcete dozvedieť viac o novom WAGGGS vodcovskom modeli, navštívte stránku [wagggs.org/leadership](http://wagggs.org/leadership)



PRÍSTUP SEBAREFLEXIE



PRÍSTUP RODOVEJ  
ROVNOSTI



PRÍSTUP KREATÍVNEHO  
A KRITICKÉHO MYSLÉNIA



PRÍSTUP ZODPOVEDNÉHO  
SPRÁVANIA



PRÍSTUP SPOLUPRÁCE



SVETAZNALÝ PRÍSTUP

Deň zamyslenia 2019 je navrhnutý tak, aby vytváral zábavný priestor, kde skautky a skauti v praxi využijú tento vzdelávací model pozostávajúci z rôznych prístupov bez toho, aby sa o ňom museli učiť. Vodcovstvo: 110 rokov dobrodružstva nás zoberie na cestu časom kombinovaním skúseností pochádzajúcich z minulosti spolu s príležitosťami a možnosťami, ktoré nám prinášajú prítomnosť a budúcnosť. Deň zamyslenia 2019 je hra, ktorá pozýva všetkých cestovateľov časom vydať sa na vzrušujúce dobrodružstvo vodcovania.

## PRIPRAVENÍ ?

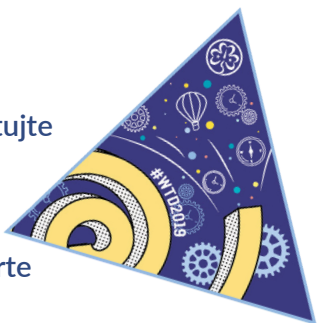


# Získajte nášivku Dňa zamyslenia v troch jednoduchých krokoch:

**Prvý krok:** Pripravte sa na cestovanie časom!

**Druhý krok:** Zahrajte si aktivity z balíčka a odštartujte dobrodružstvo! Absolvujte výzvu Stratení v čase.

**Tretí krok:** **#TimeToLead!** (Čas viesť)! Preskúmajte vodcovské zručnosti, ktoré ste pozbierali, a vytvorte si svojho inšpirujúceho vodcu.



Nezabudnite si objednať nášivku Dňa zamyslenia v našom internetovom obchode: [www.scoutshop.sk](http://www.scoutshop.sk)

EXISTUJE MNOHO SPÔSOBOV,  
AKO ZDIELAŤ VAŠE VODCOVSKÉ  
DOBRODRUŽSTVO S WAGGGS:



[www.waggs.org](http://www.waggs.org) |  
[www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org)



[international@skauting.sk](mailto:international@skauting.sk)



@waggs\_world  
@slovensky.skauting



waggs

# Fond Dňa zamyslenia

Fond Dňa zamyslenia ponúka príležitosti na zmenu životov, vašej komunity a sveta.

## Čo všetko môže váš dar zmeniť?

V organizácii s desiatimi miliónmi členov zo 150 krajín je podpora stále potrebná. Váš príspevok do Fondu Dňa zamyslenia má veľký vplyv na prácu WAGGGS.

### Minuloročný výnos:

- umožnil mladým dievčatám stať sa súčasťou globálnej platformy OSN – Komisie pre postavenie žien (Commission on the Status of Women).
- podporil našu globálnu kampaň Stop the Violence (Zastavme násilie) na ukončenie násillia voči dievčatám a ženám.
- poskytol možnosť vodcovského rozvoja pre ženy a vodkyne (napríklad v Helen Storror Seminar alebo na Konferencii pre dievčenské vodkyne na Filipínach). Nous a permis de mettre en œuvre l'important travail que nous réalisons sur le programme de la Journée Mondiale de la Pensée.
- umožnil nám rozvíjať program Dňa zamyslenia.

Ak sa chcete dozvedieť viac, stiahnite si správu **Fondu Dňa zamyslenia 2018**: <http://bit.ly/WTDFund2018>

Vaša podpora nám umožňuje pomáhať dievčatám  
a mladým ženám, aby ich bolo počuť.

# Fundraising Dňa zamyslenia

V tohtoročnej výzve sa môžete zúčastniť aktivity **“Osveta o Fonde Dňa zamyslenia.”**. Zistíte, ako bol Fond založený, aká je jeho úloha a ktoré z WAGGGS programov sú ním podporované.

Každý darovaný cent pomáha poskytnúť príležitosť na zmenu života pre dievčatá po celom svete. Ešte pred Dňom zamyslenia môžete zorganizovať fundraisingovú aktivitu pre svoju družinu a priniesť to, čo ste vyzbierali na vašu oslavu Dňa zamyslenia. Ak máte vlastné fundraisingové nápady, preberte iniciatívu a uskutočnite ich. Ak vám nič nenapadá, môžete sa inšpirovať na WAGGGS stránke:

[waggs.org/fundraise](http://waggs.org/fundraise)

Dokonca môžete do tejto akcie zapojiť aj svoje okolie, priateľov alebo rodinu. Uvidíte, aké úžasné výsledky môžeme spolu dosiahnuť.

Prijímame príspevky  
do Fondu Dňa  
zamyslenia po celý rok!

## Kam poslať dotácie?

Keď úspešne ukončíte svoju fundraisingovú aktivitu a vyzbierate peniaze, máte dve možnosti:

- Poslať dotáciu Slovenskému skautingu. Kontaktujte nás na e-mail: [international@skauting.sk](mailto:international@skauting.sk).
- Poslať dotáciu priamo do WAGGGS. Môžete prispieť online, bankovým prevodom alebo kreditnou kartou. Viac informácií na [waggs.org/WTDFund](http://waggs.org/WTDFund).

Ak máte akékoľvek otázky  
ohľadom Fondu Dňa  
zamyslenia, kontaktujte  
nás na:  
[international@skauting.sk](mailto:international@skauting.sk)

Keď obdržíme váš príspevok, pošleme vám naspäť ďakovný list Dňa zamyslenia spolu s certifikátom – vyjadrením vďaky za vašu prácu.

# Odštartujte dobrodružstvo

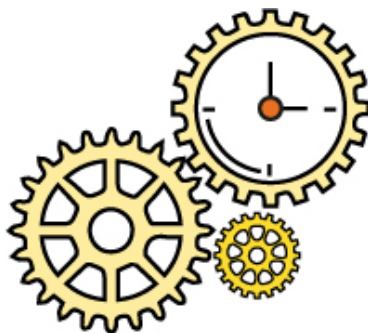
Dva spôsoby, ako môžete pripraviť tohtoročnú výzvu:

1

Ak máte čas pred začiatkom, podrobne oboznámte ostatných s pravidlami hry nachádzajúcimi sa na karte. Pripravte sa na cestovanie časom. Počas tejto časti si taktiež môžete vyrobiť stroj času a začať diskusiu o vodcovstve. Potom použite lístok pod textom a pozvite družinu na absolvovanie výzvy.

2

Ak nemáte čas na prípravnú fázu, dajte každému členovi túto pozvánku a začnite:



## Deň zamyslenia 2019

### Pozvánka na oslavu

Čo keby ste sa mohli vrátiť späť v čase do momentu,  
kedy vznikol dievčenský skauting?

Čo keby ste mohli navštíviť hocijaké WAGGGS skautské centrum?

Čo keby ste mohli niečo odkázať vášmu budúcnemu „ja“?

Tohtoročný Deň zamyslenia bude inšpirujúcou cestou naprieč časom. Ale musíte byť pripravení. Preto si zbaľte do batoha tri základné veci podľa svojho vlastného výberu. Tieto veci symbolizujú zručnosti alebo charakteristiky potrebné na cestovanie časom.

*Napríklad ak si myslíte, že budete potrebovať kreativitu, zbaľte si so sebou farebné pero.*

## A DOBRODRUŽSTVO MÔŽE ZAČAŤ !

Zdieľaj fotky vášho stroja  
času na #TimeToLead  
a #WTD2019  
#Denzamyslenia



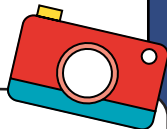
[www.wagggs.org](http://www.wagggs.org) |  
[www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org)



[wtd@wagggs.org](mailto:wtd@wagggs.org)



[@wagggs\\_world](https://www.instagram.com/wagggs_world)



# Pripravte sa na cestovanie časom



Recyklovateľné materiály na výrobu stroja času

Môžete pripraviť túto nepovinnú minidružinovku pred svojou oslavou Dňa zamyslenia alebo na začiatku akcie. Počas tohto stretnutia môžete:

## 1

### Postaviť stroj času

**Príprava:** Prineste si dostatok kartónu alebo malých recyklovateľných vecí pre všetky tímy na výrobu stroja času. Ako dekoráciu môžete použiť akýkoľvek materiál, vrátane farebných kartičiek, nálepiek, fixiek a lepidla.

Rozdeľte družinu na menšie tímy, ktoré budú hrať kartovú hru Dňa zamyslenia. Vysvetlite im, že na ďalšej družinovke budete oslavovať Deň zamyslenia a že tohtoročnou výzvou je cestovanie naprieč časom. Aby mohli absolvovať túto cestu, každý tím potrebuje svoj vlastný stroj času. Nech sa každý tím dohodne, ako by mal vyzeráť ich stroj času, a potom navrhnete a postavte prototyp. Každý tím by mal vytvoriť svoj jedinečný stroj času využitím kartónu a iného materiálu.

### TIP:

Stroj času bude použitý ako hracia figúrka.

# 2

## Začať diskusiu

### Akým by mal byť správny cestovateľ časom?

Počas Dňa zamyslenia 2019 budete na ceste časom pracovať ako jeden tím. Budete spolu zdieľať svoje dobrodružstvá a často sa budete musieť dohodnúť a robiť skupinové rozhodnutia – čiže každý člen tímu musí svoj tím podporovať a pomáhať ostatným členom.

### Vytvorte si manifest pre cestovanie časom!

Manifest by mal obsahovať:

- Čo si myslíte, že je potrebné, aby ste boli vynikajúci tím cestovateľov času.
- Jednu osobnú výzvu pre každého člena tímu. Každý člen tímu by mal prísť s výzvou pre seba – napríklad ak si hanblivý, tvoja osobná výzva môžeš byť prehovoriť pred celým tímom. Ak rád rozprávaš, nastav si výzvu tak, aby si musel čo najviac počúvať.

**Manifest je prejav, ktorý vystihuje váš tím, to, ako spolupracujete a o čo vám ide.**

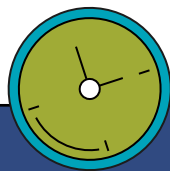
**Urobte svoj manifest kreatívny!**

Ako si navzájom môžete pomôcť priviesť svoje manifesty k životu počas hry?

# Ako hrať Vodcovstvo: 110 rokov dobrodružstva

K oslave Dňa zamyslenia sme si tento rok pripravili flexibilnú kartovú hru pre skautky a skautov. Môžete si ju zahrať na družinovke, na oslave Dňa zamyslenia alebo na inej špeciálnej udalosti.

|                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Cieľ hry</b>                                                   | <p>Vypravte sa na dobrodružstvo naprieč časom a objavte nové spôsoby na precvičenie vašich vodcovských zručností. Pracujte ako tím a zozbierajte čo najväčší počet kariet vďaka doplňujúcim výzvam v minulosti, prítomnosti a v budúcnosti.</p> <p><b>Dokončíte dobrodružstvo spojením kariet a vytvorením inšpirujúceho vodcu, ktorým sa chcete stať.</b></p>                                                   |
| <b>Čo získate hraním hry Vodcovstvo: 110 rokov dobrodružstva?</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Zistíte, čo pre vás znamená vodcovstvo.</li><li>• Preskúmate, ako môžete trénovať vodcovstvo (leadership) v každodennom živote.</li><li>• Naučíte sa niečo viac o WAGGGS a o histórii radkýň a skautiek.</li><li>• Inšpirujete svojimi nápadiami a myšlienkami o vodcovstve skautov a skautky z celého sveta.</li><li>• Zabavíte sa a oslávite Deň zamyslenia.</li></ul> |
| <b>Veková skupina</b>                                             | Všetky vekové skupiny, ale niektoré aktivity sú odporúčané iba pre určité vekové skupiny. Vyberte si karty, ktoré sú určené pre vašu vekovú skupinu.                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Veľkosť skupiny</b>                                            | Hra je určená pre tímy s 2 a viac ľuďmi. Najlepšie je hrať v tímoch s 5 až 6 členmi.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Výhra</b>                                                      | Po uplynutí časového limitu vyhrá tím s najväčším počtom kariet.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |



|                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Potrebný čas</b>                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ak máte čas pred Dňom zamyslenia, pripravte si aktivity zo strany 13.</li> <li>• Vy rozhodnete, ako dlho sa budete hrať. Odporúčame približne 10 minút na prípravu, 60 minút na pozbieranie kariet a 20 minút na samotnú aktivitu.</li> <li>• Každá výzva trvá približne 10 minút (na každej karte nájdete odporúčaný čas).</li> <li>• Ak sa chcete zahrať kratšiu hru, vyberte ťažšie karty. Pre dlhšiu hru si môžete vytvoriť vlastné karty s aktivitami podľa šablóny na strane 75.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Nezabudnite</b>                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Určte si pomocníka na riadenie hry. Môže to byť kapitán tímu alebo striedavo iní členovia tímu.</li> <li>• Vytlačte si kópie kariet vo veľkosti min. A5.</li> <li>• Ak si môžete vytlačiť karty, vytlačte balíček NA JEDNU STRANU a pre vytvorenie karty ohnite stranu v strede.</li> <li>• Ak nemáte možnosť si vytlačiť alebo vyrobiť karty, použite papiere v troch rôznych farbách. Usporiadajte ich tak, ako je ukázané nižšie, a na každý papier napíšte čísla kariet. Majte pri sebe kópiu kariet (elektronickú alebo vytlačenú) dostupnú na ukázanie aktivít.</li> <li>• Každý tím potrebuje hraciu figúrku stroja času. To môže byť stroj času, ktorý si vytvorili počas prípravy aktivity, alebo iná hracia figúrka vybraná tímom.</li> <li>• Tiež budete potrebovať dostatočne dlhé lanko alebo špagát na vytvorenie špirály, alebo kriedu na nakreslenie špirály na zem.</li> </ul> |
| <b>Materiál na realizáciu aktivít</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 rôznych recyklovateľných predmetov, ktoré môže použiť každý tím</li> <li>• šatka alebo niečo iné na zakrytie očí</li> <li>• pero alebo ceruzka</li> <li>• papier</li> <li>• krieda</li> <li>• fotoaparát alebo mobil s fotoaparátom</li> <li>• SDGs tabuľka (strana 57)</li> <li>• inštrukcie na origami holubice (strana 59)</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

**Začnite hru!**



1

Majte pri sebe pokyny a karty výzvy Stratení v čase.

2

Kriedou alebo špagátom vytvorte na zemi špirálu vo veľkosti cca 1,5 x 1,5 metra. Špirála bude vašou hracou doskou.

3

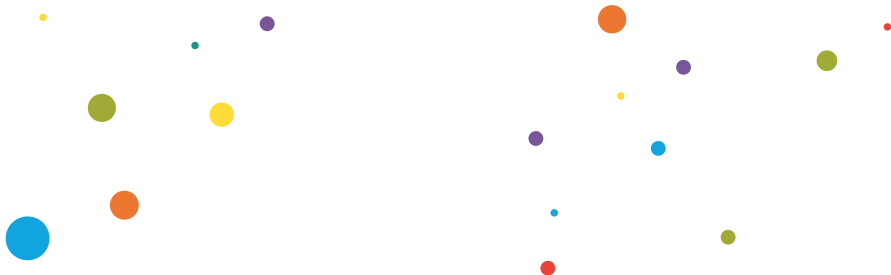
Rozdeľte svoju skupinu do menších tímov (najlepšie po 5 až 6 členov). Každý tím si vyberie hraciu figúrku. Môže to byť jeden z predmetov, ktorý si doniesli na družinovku, alebo stroj času, ktorý si vyrobili počas prípravy na aktivity.

4

Dohodnite sa, ako dlho sa bude hrať, a nastavte časovač. Pamätajte na končiacu aktivitu zo strany 65 a rezervujte si na ňu 20 minút z družinovky.

5

Začnite hrať. Tímy idú jeden po druhom. Vždy začína najmladší člen tímu.

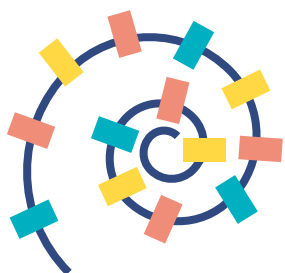


# 2 SPÔSOBY, AKO HRAŤ

## VERZIA 1: SKÁKANIE ČASOM

### Príprava

- Pomiešajte karty a náhodne ich položte na špirálu. Karty smerujú rubovou stranou hore tak, aby bolo vidieť vodcovské cvičenie.



MINULOSŤ



PRÍTOMNOSŤ



BUDÚCNOSŤ



STRATENÍ  
V ČASE

### Pokyny

Tímy sa postupne striedajú. Tím, ktorý je na ťahu,

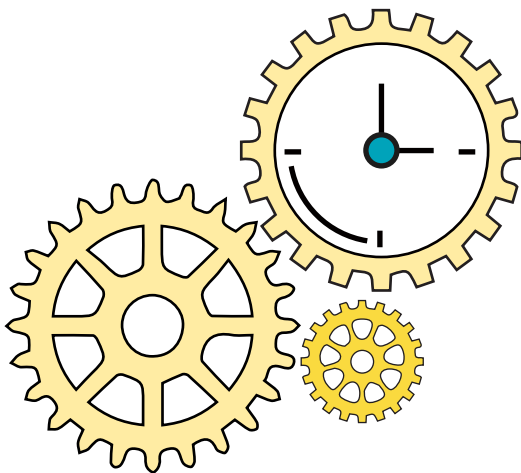
- prečíta vodcovské cvičenia na kartách a vyberie si vodcovské cvičenie, ktoré chce získať..
  - sa pokúsi hodiť stroj času na vybranú kartu.
- Ak stroj času pristane na karte (či už na vybranej, alebo ktorejkoľvek inej, lebo cestovanie časom je predsa nepredvídateľné), tím si tú kartu zoberie, splní aktivitu na strane A a kartu si nechá.
  - Ak ich stroj času pristane mimo kariet na prázdnom mieste vo vnútri špirály alebo mimo nej, pomocník prečíta výzvu Stratení v čase z listu výziev (strana 25). Tím splní výzvu Stratení v čase a musí sa riadiť pokynmi, ktoré im výzva určuje.

3. Na ťahu je ďalší tím.
4. Pokračuje sa, až kým skončí čas alebo sa vyzbierajú všetky karty.  
Tím s najväčším počtom kariet po zazvonení časovača vyhráva.
5. Všetky tímy spravia poslednú aktivitu zo strany 65 na ukončenie hry.

**Poznámka:** Niektoré aktivity vyžadujú zapojenie sa všetkých tímov, v tomto prípade kartu dostane pôvodným tím, pokiaľ aktivita neuvádza iné pokyny.

## Adaptácia : Závod časom

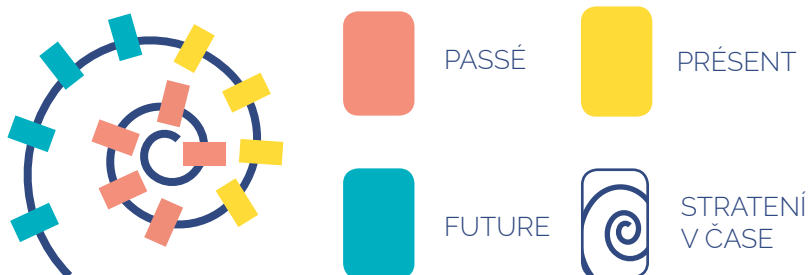
Dodrżujete predošlé pokyny, ale namiesto postupného striedania tímov umožníte tímom znova hádzať figúrkou, hneď ako ukončia predošlú aktivitu. Vďaka tomuto pravidlu majú lepšie organizované tímy väčšiu šancu na pozbieranie kariet a všetci sa zapoja do hry naraz. Nevýhodou je, že tímy nevidia ostatné aktivity. Hra končí, keď sa minú všetky karty a skupina s najväčším počtom kariet vyhráva.



# VERZIA 2: Z MINULOSTI DO BUDÚCNOSTI

## Príprava

- Potrebujete hraciu kocku a 27 malých papierov.
- Usporiadajte karty s výzvami postupne do špirály. Začnite v strede od minulosti cez prítomnosť po budúcnosť. Karty by mali smerovať nahor stranou B (strana s vodcovskou praxou).
- Na zem (medzi karty) nakreslite symboly alebo medzi ne vložte malé papiere, ktoré reprezentujú výzvu Stratení v čase.



## Pokyny

Tímy so svojimi strojmi času začínajú v strede špirály a striedajú sa po kolách. Keď je tím na ťahu,

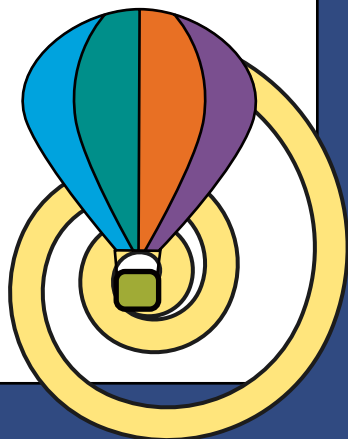
1. hodí kockou a posunie stroj času podľa počtu ukázaných kariet.

- Ak pristane na výzvovej karte, prečíta si úlohu na strane A, a keď úlohu splní, kartu si nechá.
  - Ak pristane na symbole Stratení v čase, rozprávač prečíta výzvu zo zoznamu na karte 25. Tím splní výzvu Stratení v čase a postupuje podľa inštrukcií, ktoré sú napísané na karte.
2. Na rad prichádza ďalší tím.
  3. Keď sa tím dostane na koniec špirály, dostane extra ťah a vráti sa do stredu špirály, aby mohol pokračovať v cestovaní časom.
  4. Hra pokračuje, kým nevyprší čas alebo sa neminú všetky karty.

**Poznámka:** Do niektorých úloh sa musia zapojiť všetky tímy. V takom prípade tím, ktorý je na ťahu, zbiera karty, kým karta neukáže iné pokyny.

## Adaptácia : Zaseknutí v čase

Postupujte podľa vyššie uvedených pravidiel, ale keď prvý tím príde na koniec špirály, hra sa končí a víťazom sa stáva tím s najväčším počtom kariet. V tejto verzii však všetky výzvy Stratení v čase, ktoré vám nariaďujú posunúť váš stroj času dopredu na kartu z budúcnosti, vás, naopak, premiestnia na začiatok špirály.



# Zmena hry:

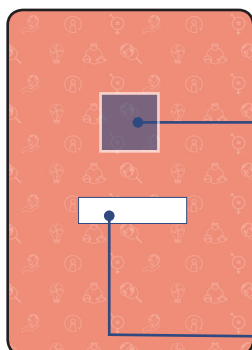
Na splnenie výzvy Dňa zamyslenia môžete karty použiť aj inak. Napríklad:

- Rozdeľte karty a vytvorte stanovištia na základnú alebo rozšírenú hru.
- Ak hráte hru s veľmi veľkou skupinou, namiesto zbierania kariet si môže každý tím zapisovať body získané za vodcovskú prax, keď splní výzvu. Karty nechajte položené na špirále, aby na nich mohli „pristáť“ ďalšie tímy.
- Rozdeľte skupinu ľudí na menšie skupinky a každej rozdajte kópie kariet. Každá skupinka bude hrať hru samostatne.
- Zamiešajte karty a náhodne ich po jednej vyťahujte z balíčka počas vašej oslavy Dňa zamyslenia. Každý sa musí zastaviť a splniť aktivitu. Potom sa vráťte naspäť k svojmu programu.

## LÍC



## RUB



Obrázok vodcovskej zručnosti, ktorú budete danou aktivitou rozvíjať.

Nadobudnuté kompetencie (zručnosti, vedomosti, postoje).



PRÍSTUP SEBAREFLEXIE



PRÍSTUP KREATÍVNEHO  
A KRITICKÉHO  
MYSLÉNIA



PRÍSTUP SPOLUPRÁCE



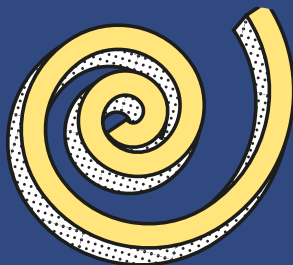
PRÍSTUP RODOVEJ  
ROVNOSTI



PRÍSTUP  
ZODPOVEDNÉHO  
SPRÁVANIA



SVETAZNALÝ PRÍSTUP



## Výzva Stratení v čase 1/2

Tieto karty použijete v prípade, že váš stroj času nepristane na kartách minulosti, prítomnosti alebo budúcnosti. Prečítajte si jednu z výziev a zaškrtnite štvorček, aby ste vedeli, ktoré výzvy sú už splnené. Čítajte výzvy zo zoznamu od začiatku až do konca a keď prečítate poslednú výzvu, začnite znova od začiatku.

- ☐ Och, nie! Váš stroj na cestovanie časom sa pokazil. Vynechajte nasledujúce kolo a opravte ho.
- ☐ Stretli ste skautov z minulosti na ich ceste na ostrov Brownsea. Naučte ich nejakú táborákovú pesničku.
- ☐ Prepadli ste sa časovým portálom a ocitli ste sa naspäť v minulosti. Presuňte sa na ktorúkoľvek kartu z minulosti.
- ☐ Agnes Baden-Powell vás zavedie do budúcnosti. Presuňte sa na ktorúkoľvek kartu z budúcnosti.
- ☐ **POMOC PRI VÝZVE** – Túto výzvu si zapíšte na papier a môžete ju použiť neskôr. Pri jej použití vám musí druhá skupina pomôcť dokončiť aktivitu v hre.
- ☐ Ak vymenujete 5 svetových centier WAGGGS, získate extra ťah.
- ☐ Viete, čo je Fond Dňa zamyslenia a čo je jeho úlohou? Ak správne odpoviete, získavate extra ťah. Ak odpoviete nesprávne, ťah strácate. Viac informácií nájdete na karte číslo 9.
- ☐ Stretli ste skupinku skautiek hovoriacu jazykom, ktorý neovládate. Vymyslite, ako povieť „Šťastný Deň zamyslenia!“ bez použitia slov.
- ☐ Povedzte skautský sľub odzadu. Za splnenie tejto výzvy získate extra ťah.
- ☐ Utvorte ľudskú skautskú ľaliu s ľuďmi z tímu alebo z družiny. Keď sa vám to podarí, získate extra ťah.
- ☐ Stretli ste skautky z minulosti. Ste tak zaujatí rozprávaním sa s nimi, že si nevšimnete, že ste už na ťahu. Jedno kolo stojíte.
- ☐ Vytvorte si tímový pokrik alebo ďalšie kolo stojte.
- ☐ V tíme sa dohodnite na jednej osobnosti, ktorá vás všetkých motivuje. Vysvetlite prečo a získate ešte jeden ťah.
- ☐ Ak viete vymenovať 3 štáty, kde sa konajú Kusafiri akcie, presuňte sa na ktorúkoľvek kartu z prítomnosti. (Správne odpovede: Ghana, Juhoafrická republika, Rwanda, Keňa, Nigéria, Benin, Madagaskar, Uganda.)



VÝZVA

“Stratění v čase”

## Výzva Stratení v čase 2/2

- ☐ Stretli ste skautky z budúcnosti. Čo by ste sa od nich chceli dozvedieť o skautingu v budúcnosti?
- ☐ Zaspievajte svoju obľúbenú skautskú pieseň a hodte váš stroj času ešte raz.
- ☐ Stretli ste skupinku skautov uväznených v čase, ktorí potrebujú vašu pomoc. Darujte tímu s najmenším počtom kariet jednu zo svojich kariet.
- ☐ Stroj času vás preniesol cez časový portál. Presuňte sa na ktorúkoľvek výzvu podľa vlastného výberu.
- ☐ Pri prehliadke svetového centra sa tak zabávate, že až zabudnete, že ste na ťahu. Jedno kolo nehráte.
- ☐ Zapojili ste sa do osláv Dňa zamyslenia aj minulý rok?  
Ak áno, získavate ešte jeden ťah.
- ☐ Povedzte, o ktorom štáte by ste sa chceli dozvedieť viac a prečo.  
Hodte ešte raz váš stroj času.
- ☐ **HRAJÚ VŠETKY TÍMY:** Porozmýšľajte o potrebných vlastnostiach dobrého vodcu.
- ☐ Na svojej ceste časom ste sa stretli s iným tímom a dali ste sa do reči o vodcovstve. Vymeňte si jednu kartu (podľa vlastného výberu) s iným tímom.
- ☐ Povedzte nejaký jazykolam, inak stratíte ťah.
- ☐ Keď robíte niečo, čo inšpiruje ostatných, rozvíjate svoje vodcovské zručnosti. Nech aspoň jeden člen vášho tímu povie, ako minulý týždeň niekoho inšpiroval. Po splnení tejto úlohy získate extra ťah.
- ☐ **HRAJÚ VŠETKY TÍMY:** Tímy majú jednu minútu na premyslenie spôsobu, ako vylepšiť svoj stroj času. Tím s najoriginálnejším nápadom získava ďalší ťah a vylet zdarma na ktorúkoľvek kartu z budúcnosti.
- ☐ Keby ste mohli zmeniť jednu vec vo svojej komunite, čo by to bolo?  
V tíme zdieľajte svoje nápady a dohodnite sa na jednom. Hodte svoj stroj času ešte raz.



VÝZVA

“Stratění v čase”

# 1. Niečo pre dievčatá

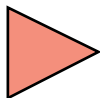


**Príprava :**

Budete potrebovať perá, ceruzky a papier  
– dostatok pre všetkých účastníkov.

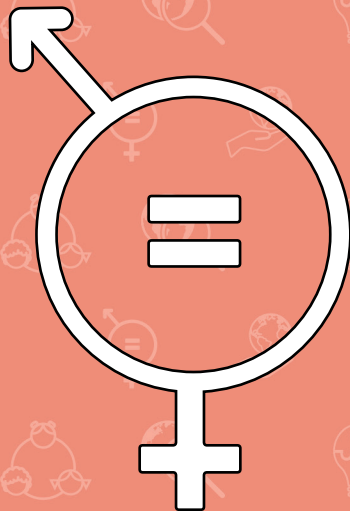
V roku 1909 sa na stretnutí skautov (Boy Scouts) objavila skupina dievčat oblečených v uniformách. Tieto dievčatá požiadali o prijatie do organizácie. Robert Baden-Powell a jeho sestra Agnes teda založili dievčenský skauting (Girl Guiding) ako skautský ekvivalent pre dievčatá.

Je na čase vžiť sa do situácie prvých dievčenských skautiek. Vymyslite si pokrik alebo slogan, ktorý by dievčatá mohli použiť na stretnutí v Londýne, aby presvedčili Bí-Pího. Predstavte si, čo by ste vy robili na mieste týchto dievčat. Vcítte sa do ich kože a vytvorte a zdieľajte svoj slogan.



Diskutujte so skupinami o veciach, ktoré považujete za podstatné pre našu organizáciu.  
Ktoré hodnoty by sme mali presadzovať a prezentovať?

## KARTA Z MINULOSTI



**Vodcovia presadzujú  
svoje hodnoty**

Odfotzte svoju aktivitu a zdieľajte ju s nami!

 [wtd@waggs.org](mailto:wtd@waggs.org)

 [waggs](https://www.facebook.com/waggs)

  [@waggs\\_world](https://twitter.com/waggs_world)

## 2. Pád dôvery



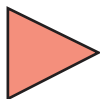
Baden-Powell vytvoril systém družín, aby povzbudil prvých skautov a vodcov na spoluprácu v malých tímoch. Vyskúšajte túto tímovú výzvu na posilnenie tímového ducha.

**AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINKU**

**Krok 1:** Každý tím sa postaví do kruhu, v strede ktorého bude jeden jeho člen (podľa vlastného výberu). Zvyšok tímu ho obkolesí. Členovia stojaci v kruhu musia zaujať pevný postoj a položiť svoje ruky na ramená osoby stojacej v strede.

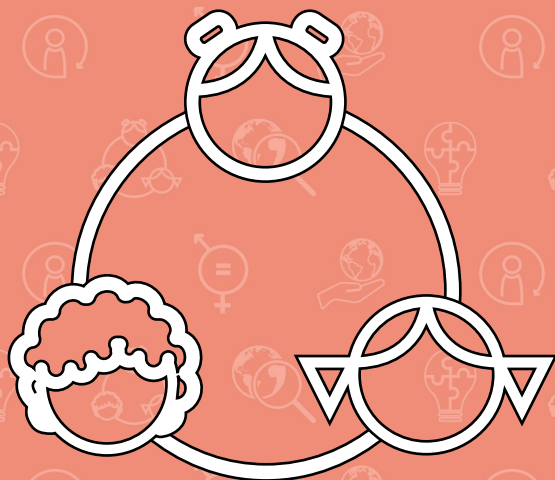
**Krok 2:** Osoba v strede potom trikrát po sebe „spadne“ v ústrety svojim kamarátom. Na začiatku musí padajúci v strede ostatných upozorniť („padám“), na čo oni musia odpovedať („pripravení“).

**Krok 3:** Ak osoba v strede dostatočne dôveruje ostatným členom, môžete aktivitu posunúť o ďalší level. Každý vo vonkajšom kruhu urobí krok dozadu a vytvorí tak väčší kruh s väčšou vzdialenosťou medzi padajúcim a chytajúcimi. Bez ohľadu na smer, každý musí byť pripravený padajúceho zachytiť.



Diskutujte s tímom, ako sa jednotliví členovia počas aktivity cítili. Dôverovali si navzájom alebo mali svoje pochybnosti či obavy? Prečo je dôvera taká dôležitá pre silný tím?

## KARTA Z MINULOSTI



**Vodcovia budujú  
dôveru vo svojom  
tíme**

### 3. Hej, to nie je fér!



Vcítte sa do kože obyčajného dievčatka. Píše sa rok 1908 a váš brat práve dostal na svoje narodeniny novú knihu s názvom Skauting pre chlapcov. Je to kniha o zručnostiach potrebných na prežitie, o živote v prírode a o vytváraní priateľstiev. Znie to úžasne a aj vy by ste sa chceli zapojiť, ale ostatní vám povedia, že skauting nie je pre dievčatá.

**AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINU**

#### Čo spravíte a prečo?

- Pridáte sa k bratovej družine. Je načase, aby pochopili, že dievčatá sú rovnako schopné ako chlapci.
- Rozhodnete sa založiť si s dievčatami vlastnú družinu. Vy a vaše kamarátky budete tiež skautkami.
- Obhajujete pred svojou rodinou a známymi názor, že aj dievčatám by malo byť dovolené zapojiť sa do skautingu.

#### ► Čo jednotlivé kroky vypovedajú o vašich vodcovských zručnostiach:

##### • Odpoveď A:

Máte pocit, že zmena postojov a názorov spoločnosti je najlepšia cesta za dosiahnutím rovnosti. Myslite na ľudí, ktorých vídavate každý deň, na rodinu a priateľov. Už ste niekoho z nich počuli škaredo rozprávať o dievčatách? Nájdite dôvody, ktorými by ste zmenili ich názor.

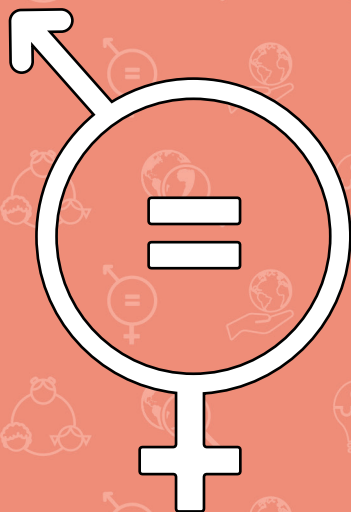
##### • Odpoveď B:

Neplytváte časom. Keď vidíte nespravodlivosť, okamžite konáte. Zamyslite sa nad príkladmi, kedy sa s dievčatami zaobchádza nespravodlivo. Čo by ste mohli spraviť, aby ste takéto rodové bariéry odstránili?

##### • Odpoveď C:

Vidíte veci z väčšej perspektívy. S dievčatami by sa malo zaobchádzať rovnako. Porozmýšľajte nad právami dievčat na Slovensku. Za čo by ste sa mohli prihovárať, aby ste zabezpečili dievčatám rovnaké práva a príležitosti ako majú chlapci?

## KARTA Z MINULOSTI



**Vodcovia  
odstraňujú  
(rodovú) nerovnosť**

## 4. Pravda alebo výmysel?



Pre túto aktivitu sú potrebné „Zábavné fakty o dievčenskom skautingu“ zo strany 69 až 72. Váš tím je v úlohe hovorcu. Druhý tím (prípadne ostatné tímy) musia hádať.

AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINU

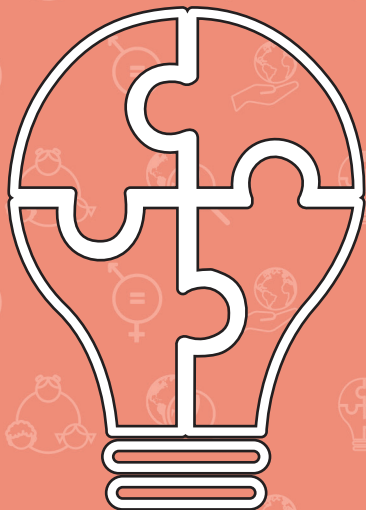
Hovorcovia vyberú tri vyjadrenia o histórii dievčenského skautingu. Dve z nich pravdivé (z kariet o faktoch) a jeden nepravdivý, ktorý si tím na ťahu vymyslí. Ich úlohou je vymyslieť čo najuveriteľnejšiu vec a oklamať ňou zvyšné tímy. Tím, ktorý háda, potom musí vybrať, ktorý z daných výrokov je podľa neho výmyslom.

Keď sa hráči tímu, ktorý háda, zhodnú na odpovedi, hovorcovia odhalia svoj výmysel.



Keď hovorcovia presvedčia hádajúcich o svojom výmysle, získavajú kartu. Ak nie, karta je vrátená do hry.

## KARTA Z MINULOSTI



**Vodcovia hľadajú  
pravdu**

## 5. Zatancujte si s minulosťou



AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINU

**Krok 1:** Každý v tíme myslí na svoju obľúbenú pieseň a začne si ju v hlave spievať bez toho, aby vydal akýkoľvek zvuk.

**Krok 2:** Keď budete pripravení, začnite tancovať na melódiu, ktorá hrá vo vašej hlave, na štýl silent disco!

**Krok 3:** Nevšímajte si ostatných a tancujte si do vlastného rytmu.



Keď všetci dotancujú, podel'te sa o svoje dojmy:

- Aký to bol pocit, tancovať v tichosti na hudbu, ktorú ste mohli počuť iba vy?
- Bolo to ľahké alebo ťažké? Prečo?
- Tancovali by ste rovnakým spôsobom aj pred piatimi rokmi? Bolo by to v tej dobe pre vás ľahšie alebo ťažšie? Prečo si myslíte, že je tomu tak?
- Bola by pre vás táto aktivita ťažšia, keby ste ju nerobili v klubovni so svojou družinou, ale v inom kolektíve na inom mieste? Prečo?

*Ak je to pre hráčov príliš náročné, môžu si hudbu pustiť so slúchadlami.*

## KARTA Z MINULOSTI



**Vodcovia  
zostávajú  
sami sebou**

## 6. So stiskom ľavice



Píše sa rok 1913, skauting práve prišiel na územie dnešného Slovenska a vy ste sa stali jeho prvými členmi. Skauting vás svojimi princípmi oslovil a chcete sa oň podeliť s čo najviac ľuďmi. Avšak musíte byť opatrní. Nie všetky komunity, či dokonca vládne režimy s hodnotami skautingu súhlasia. V niektorých krajinách je dokonca zakázaný.

**AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINU**

**Rozdeľte sa do dvojíc.** Každá dvojica si vymyslí špeciálny pozdrav. Keď máte pozdrav vymyslený, rozdeľte sa a každý si nájde nového partnera.

**V novej dvojici si navzájom ukážte už vymyslený pozdrav.** V páre skombinujte oba pozdravy do jedného a vytvorte tak nový pozdrav.

**Zopakujte celý proces trikrát.** Ukážte človeku, s ktorým ste vo dvojici, dva predošlé pozdravy a vytvorte nový.

**Vytvorte spolu všetci kruh.** Požiadajte účastníkov, aby s vami zdieľali všetky svoje vymyslené pozdravy.

**Diskutujte :**

- Ako sa pozdravy menili od jedného k druhému?
- Ktoré metódy ste využívali pri vytváraní pozdravov? Menili ste ich v závislosti od partnerov?
- S kým sa vám pracovalo najlepšie? Prečo?
- V ktorých prípadoch ste museli pracovať s ľuďmi alebo v prostredí, ktoré sa líšilo od vášho vlastného?
- Ako ste si pozdravy prispôbili?

## KARTA Z MINULOSTI



**Vodcovia využívajú  
predošlé skúsenosti  
na prekonávanie  
nových výziev**

## 7. Odhaľ vodcu v Kusafiri



Pre viac informácií o Kusafiri navštívte stránku: [www.waggs.org/kusafiri](http://www.waggs.org/kusafiri)

Vo svetovom centre Kusafiri na Madagaskare sa v roku 2017 konala akcia s názvom „Arts4Change“ (Umenie pre zmenu). Myšlienkou bolo nachádzanie nových ciest využitia kreativity s cieľom rozšíriť vodcovské zručnosti. Vodcovstvo nemusí byť vždy viditeľné, občas ho môže byť iba cítiť.



**Krok 1:** Skupina vytvorí kruh.

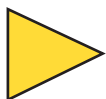
**Krok 2:** Jedna osoba opustí miestnosť. Zvyšní, ktorí ostanú v miestnosti, si spomedzi seba vyberú vodcu.

**Krok 3:** Pravidlá hry sú jednoduché. Kedykoľvek vodca začne niečo robiť, ostatní v kruhu ho musia napodobňovať. Vodca môže hocikedy meniť svoje pohyby a zvyšok skupiny ho musí nasledovať.

**Krok 4:** Osoba čakajúca vonku sa vráti naspäť a postaví sa do stredu kruhu. Má tri možnosti uhádnuť, kto je vodcom.

**Krok 5:** Ak osoba uhádne správne, ostatní jej zatlieskajú. Ak neuhádne, zatlieskajú vodcovi.

Potom vyberte ďalšiu osobu, ktorá odíde, a nového vodcu a môžete hrať znova.



**Keď sa zahráte viac kôl, skúste sa zamyslieť nad tým, čo fungovalo a čo zase nefungovalo pri odhaľovaní vodcu:**

- Čo robilo v tejto hre dobrého vodcu?
- Mohli by byť nejaké z týchto kvalít aplikovateľné v každodennom živote?

## KARTA Z PRÍTOMNOSTI



**Vodcovia zdieľajú  
svoje schopnosti  
s ostatnými**

**Zdieľajte fotky z Kusafiri aktivity  
cez sociálne siete aj s nami!**

waggs | kusafiriworldcentre

  @waggs\_world | @kusafiriwc

#TimeToLead | #WTD2019

## 8. Osveta o Fonde Dňa zamyslenia



**Príprava:** Dostatok farebných ceruziek  
a papierov pre každý tím.  
Šesť nádob alebo malých škatuliek.

**AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINU**

**Krok 1:** Rozmiestnite vedľa seba 6 nádobiek a každú z nich označte jedným z výrokov zo zoznamu „Dievčatá po celom svete môžu:...“.

**Krok 2:** Povedzte tímom, že každoročne Fond Dňa zamyslenia podporuje dievčatá po celom svete, poskytuje im pomoc a dáva im možnosť rozvíjať sa. Prečítajte zoznam a uistite sa, že každý rozumie, čo jednotlivé výroky znamenajú.

**Krok 3:** Každý hráč si vyberie jednu nádobku s výrokom a vloží do nej lístok s odôvodnením, prečo je podľa neho práve tento výrok najpodstatnejší.

**Dievčatá po celom svete môžu:**

1. Zabrániť násiliu páchanému na ženách a dievčatách.
2. Zabezpečiť, aby malo každé dievča prístup k dostatočne plnohodnotnej výžive.
3. Mať dostatok sebavedomia.
4. Spochybniť stereotypné predstavy o dievčenskom výzore.
5. Byť v bezpečí na internete.
6. Nahlas prehovoriť a byť vypočutá.

**Krok 4:** Vyberte hlasy z nádobiek a spočítajte ich. Ktorá má najviac hlasov a prečo? Nahlas prečítajte argumenty a diskutujte.



Na strane 73 (WAGGGS globálne programy), môžete zistiť, ktoré programy WAGGGS sa zaoberajú danými oblasťami.

## KARTA Z PRÍTOMNOSTI



**Vodcovia  
posilňujú svoju  
organizáciu**

## 9. Cesta tmou



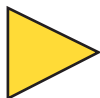
### BUDETE POTREBOVAŤ: Šatku na oči

**Príprava :** Najlepšie je aktivitu organizovať na otvorenom priestranstve. Zaviazte účastníkom oči šatkami.

Juillet Low seminár (JLS) je najprestížnejší WAGGGS kurz na rozvoj vodcovstva pre mladé ženy. V 2019 sa uskutoční najväčšie JLS stretnutie vôbec – až tisíc účastníčok z celého sveta.

Pre viac informácií : <http://bit.ly/JLS2019>

Predstavte si, že ste uprostred noci na tomto seminári. Je to medzinárodné stretnutie a práve ste sa stretli so svojou patrolou. Nedokážete sa so všetkými dohovoriť, keďže každý rozpráva iným jazykom. Musíte spolupracovať, aby ste sa čo najskôr dostali do svojho táboriska.



**Krok 1:** Určte si dva body v hracom poli ako začiatok a koniec svojej cesty.

**Krok 2:** Celá skupina má zaviazané oči a nevidí. Zároveň sa však jednotliví hráči nemôžu medzi sebou ani rozprávať. Iba jedna osoba – vodca – môže vidieť. Vodca musí v tichosti všetkých členov skupinky previesť od začiatku až po koniec.

**Krok 3:** Na konci aktivity vedte diskusiu o tom, ako ste vedeli navzájom spolupracovať. Ako sa svojej úlohy zhostil vodca? Ako dokážu „oslepení“ členovia tímu dosiahnuť cieľ?

**Už ste sa museli niekedy dorozumieť s niekým, komu ste vôbec nerozumeli? Ako sa dá táto jazyková bariéra prekonať?**

## **KARTA Z PRÍTOMNOSTI**



**Vodcovia  
prispôsobujú svoje  
správanie okoliu**

## 10. Bud'te eko-vodcom



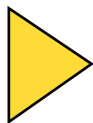
Pre viac informácií navštívte stránku: [www.ourchalet.ch](http://www.ourchalet.ch)

Príprava: mobil alebo foťák.



AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINU

Každý rok sa radkyne a skautky vo veku od 18 do 25 rokov zúčastňujú WAGGGS Helen Storror seminára. Tento seminár je organizovaný v Our Chalet, WAGGGS svetovom centre vo Švajčiarsku. Seminár sa zaoberá hlavne životným prostredím a jeho ochranou. V rovnakom čase sa dievčatá po celom svete môžu do seminára zapojiť online. V roku 2018 sa seminára zúčastnilo 700 dievčat.



**Krok 1:** Predstavte si, že ste dobrovoľníkom v Sangam centre. Vašou úlohou je zorganizovať aktivitu pre účastníkov akcie. V tíme si vymyslíte jednoduchú aktivitu (môžete pri nej použiť recyklovateľné veci).

**Krok 2:** Vysvetlite pravidlá ostatným tímom a zorganizujte celú hru.

**Chod'te ešte ďalej:** Diskutujte so svojou družinou, ako by ste uskutočnili tieto svoje nápady.

## KARTA Z PRÍTOMNOSTI



**Vodcovia si cenia malé zmeny, ktoré prispievajú k väčšiemu vplyvu**

**Zdieľajte fotky s WAGGGS a Our Chalet cez sociálne siete aj s nami!**

 [waggs | ourchalet](#)

  [@waggs\\_world](#) | [@our\\_chalet](#)

**#TimeToLead | #WTD2019**

## 11. Sangam potrebuje vašu pomoc



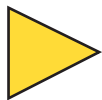
Pre viac informácií navštívte stránku:  
[www.sangamworldcentre.org](http://www.sangamworldcentre.org)



**Príprava :** Desať rôznych recyklovateľných vecí.

AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINU.

Sangam dobrovoľníci sú zodpovední za priebeh programu a akcií pre skautky, radkyne a vodkyne navštevujúce toto skautské centrum. Počas ich pobytu si automaticky rozvíjajú aj svoje facilitačné schopnosti (schopnosti uľahčujúce komunikáciu), ktoré sú jednou z kľúčových vlastností každého vodcu. Pracovníci Sangamu musia byť kreatívni a musia sa vedieť adaptovať v rámci potrieb hostí rôznym situáciám.

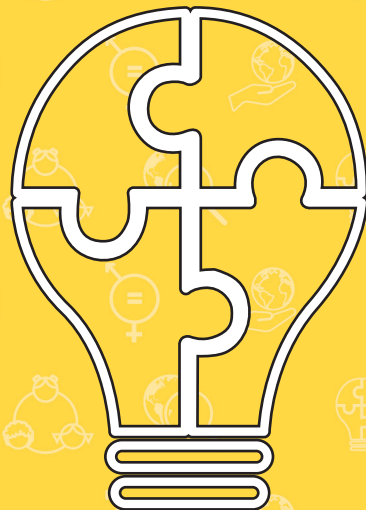


**Krok 1:** Predstavte si, že ste dobrovoľníkom v Sangam centre. Vašou úlohou je zorganizovať aktivitu pre účastníkov akcie. V tíme si vymyslíte jednoduchú aktivitu (môžete pri nej použiť recyklovateľné veci).

**Krok 2:** Vysvetlite pravidlá ostatným tímom a zorganizujte celú hru.

Diskutujte, ako sa vám s ostatnými tímami pracovalo. Či hneď všetci na prvýkrát zadania pochopili a či sa nimi aj naozaj riadili. Našiel sa aj niekto, kto odmietol nasledovať vaše pokyny? Ako ste to vyriešili?

# KARTA Z PRÍTOMNOSTI



**Vodcovia vytvárajú  
priestor pre kreativitu**

Zdieľajte fotky aktivity cez sociálne siete aj s nami!

 wagggs | sangamworldcentre

  @wagggs\_world | @sangamwc |  
@sangamworldcentre

#TimeToLead | #WTD2019

## 12. Problémy v družine



Ste vodcom družiny a práve sa k vám pridá nový člen. Táto osôbka je nielenže nová vo vašom kolektíve, ale práve sa aj prisťahovala do mesta. Deti vo vašej družine s ním/ňou nevychádzajú a chcú, aby od vás odišiel/-šla.

AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINU

### Čo urobíte:

- A. Zvolíte družinovú schôdzku, na ktorú si pripravíte aktivitu na zamyslenie, kde budú členovia premýšľať o kultúrnych a osobnostných odlišnostiach.
- B. Porozprávate sa s novým členom a s ostatnými oddelene, aby ste lepšie pochopili, kde je naozaj problém.
- C. Poproste vašu družinu, aby viedla aktivitu namiesto vás. Ich spolupráca prekryje ich rozdiely a ukáže im, aké sú výhody spolupráce s odlišnými ľuďmi. Potom ich požiadať, aby popremýšľali nad tým, čo sa naučili.

### Ste dobrým vodcom?

#### • Odpoveď A :

Áno. Porozumenie prečo ľudia rozmýšľajú a správajú sa odlišne nám pomáha lepšie spolupracovať a prispôbovať naše správanie. Keď si to uvedomíme, vieme prijať aj odlišné postoje a názory a ľahšie sa vžijeme do kože druhého.

#### • Odpoveď B :

Samozrejme. Je veľmi dôležité zhromaždiť čo najviac informácií o probléme. Keď správne porozumiete tomu, čo sa okolo vás deje, môžete sa ľahšie rozhodnúť, ktorý prístup na vyriešenie problému zvolíte.

#### • Odpoveď C :

Určite. Pracovať s ľuďmi, ktorí majú rozličné skúsenosti, nám pomáha rásť. O tom je vlastne skauting. Je užitočné rozmýšľať na tým, ako niekoho skúsenosti ovplyvňujú zároveň aj jeho správanie.

## — KARTA Z PRÍTOMNOSTI —



**Vodcovia  
sa zaujímajú  
o problémy  
ostatných**

# 13. V roku 2119



**Príprava :** písacie potreby a papier pre každého.

Aké to bude byť skautom a skautkou o 100 rokov, teda v roku 2119?

AKTIVITA  
PRE CELÚ  
SKUPINU

**Krok 1:** Každý člen tímu nakreslí na vrch papiera hlavu skautky z roku 2119. Do priestoru okolo môžu nakresliť čokoľvek, čo podľa neho odráža rok 2119.

**Krok 2:** Prehnite papier tak, aby bolo vidno iba posledný centimeter kresby. Každý posunie svoj papier kamarátovi vľavo.

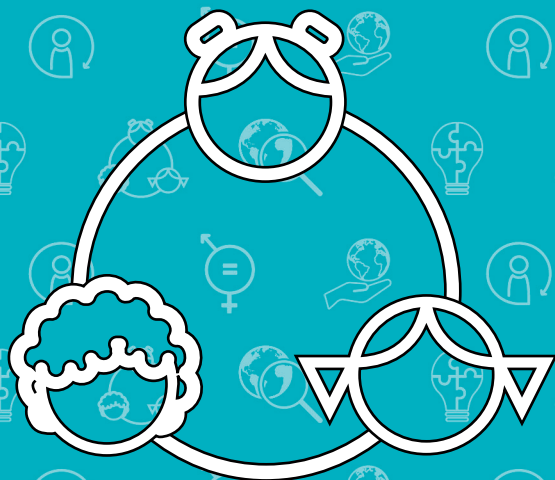
**Krok 3:** Každý nakreslí na papier pred sebou trup (kresbu napojí podľa viditeľnej časti pod prehnutým papierom). Po dokreslení zas papier prehnite a posuňte smerom doľava.

**Krok 4:** Teraz každý nakreslí nohy. Nakoniec papier znovu zložte.

**Krok 5:** Papiere posuňte poslednýkrát tak, aby každý dostal naspäť svoj papier. Rozložte papier tak, aby ste odokryli kresby, a porovnajte si skautky z budúcnosti.



**Diskutujte o tom, čo všetko sa zmení v skautingu o 100 rokov. Bude naša organizácia vôbec existovať?**



**Vodca spája  
rozličné pohľady  
a postoje**

# 14. Zvedaví v Cabaña



Máte 24 rokov a ste letnými dobrovoľníkmi v Our Cabaña. Prvýkrát vo svojom živote ste v Mexiku a taktiež v svetovom centre. Nikdy predtým ste neboli obklopení toľkými skautmi z rozličných kútov sveta.



## Čo urobíte?

- A. Každého sa niečo spýtate. Chcete každého lepšie spoznať. Napríklad čo zvyčajne jedávajú na raňajky? Aké je to byť skautom v ich krajine?
- B. Rozhodnete sa dozvedieť čo najviac o Mexiku a o mexických skautoch. Chcete spoznať krajinu do ktorej ste prišli a spoznať čo najviac lokálnych miest a ľudí.
- C. Využijete túto príležitosť a snažíte sa dozvedieť čo najviac o histórii Our Cabaña a o medzinárodnom skautingu. Začínate chápať, že skauting je naozaj globálne hnutie.

## Čo o vás hovorí váš výber odpovede?

### • Odpoveď A :

Ste veľmi zvedaví a priateľský typ. Snažíte sa dozvedieť čo najviac o iných kultúrach a národnostiach. Aký je ich každodenný život? Líšia sa vaše názory? Viete, prečo to tak je?

### • Odpoveď B :

Vážite si každú príležitosť na porozumenie svojmu okoliu. Snažíte sa dozvedieť čo najviac o histórii, kultúre a o ľuďoch na mieste, kde sa práve nachádzate. Taktiež sa snažíte prispôbiť svojmu okoliu. Rozumiete, že niektoré veci, na ktoré ste doma zvyknutí, môžu byť považované inde za necitlivé alebo neobvyklé.

### • Odpoveď C :

Ste typ človeka, ktorý spája jednotlivé veci do väčšieho celku. Rozmýšľate nad vplyvom svojho skautovania s družinou na Slovensku a so svojím prepojením na celosvetový skauting.

## KARTA Z BUDÚCNOSTI



**Vodcovia sa neustále  
učia nové veci o svete,  
ktorý ich obklopuje**

**Zdieľajte fotky aktivity cez sociálne  
siete aj s nami!**

**##TimeToLead | #WTD2019**



waggs | ourcabana



@waggs\_world | @ourcabana |  
@nuestra\_cabana

# 15. V akom svete chceme žiť?



**Príprava :** Pero alebo ceruzku pre každý tím a vytlačenú tabuľku globálnych cieľov (môžete použiť aj tabuľku z tejto karty).

V roku 2015 sa svetoví lídri zhodli na 17 cieľoch, ktoré chceli dosiahnuť do roku 2030. Cieľom je vytvoriť lepší svet, a to:

1. Ukončením chudoby.
2. Bojovaním proti nerovnostiam.
3. Zastavením klimatických zmien.



Teraz je na nás všetkých, aby sme spolupracovali a vytvorili tak lepší svet pre každého. Skauti po celom svete sú pripravení pracovať na týchto cieľoch. Pre viac informácií : [www.waggs.org/SDGs](http://www.waggs.org/SDGs)

**Krok 1:** V tíme rozmýšľajte, ktoré z Cieľov udržateľného rozvoja sú najdôležitejšie pre deti a mladých ľudí (zakrúžkujte ich).

**Krok 2:** Z tých piatich si následne hlasovaním vyberte jeden, ktorý je pre váš tím najpodstatnejší.

**Krok 3:** Všetky tímy majú niekoľko minút, aby si premysleli, ako sa môžu vo svojom každodennom živote k naplneniu tohto cieľa približovať.

**Krok 4:** Podelte sa o svoje nápady s ostatnými hráčmi.

## KARTA Z BUDÚCNOSTI



**Vodcovia pozitívne  
vplývajú na svet**

# 16. Dajte mieru šancu



Pre viac informácií navštívte stránku:

[www.paxlodge.org](http://www.paxlodge.org)

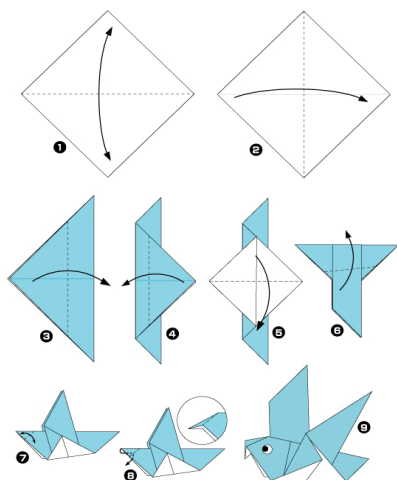


**Príprava:** papiere pre každého hráča, inštrukcie na origami holubice.

Pax Lodge je svetové centrum WAGGGS v Londýne, ktorého symbolom je holubica prezývaná Olave. Táto holubica predstavuje mier a pripomína nám základné hodnoty skautingu, ktoré musíme presadzovať.

**Krok 1:** Nasledujte pokyny a poskladajte si z papiera vlastnú holubicu mieru.

**Krok 2:** Ako môžete zmeniť svoj život tak, aby bol pokojnejší, nenásilný a aby ste aj vy sami boli príkladom mieru? Napíšte nápady na svoju holubicu.

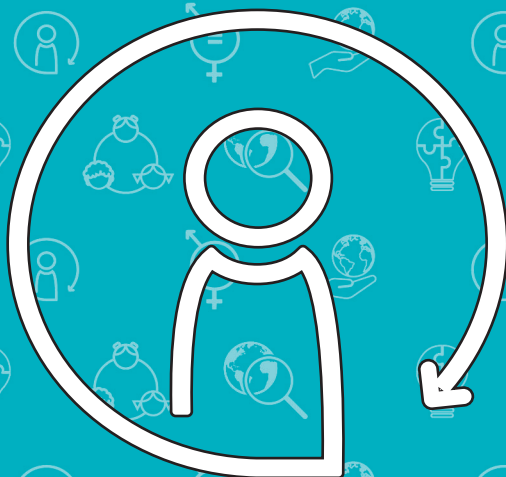


1. Preložte papier diagonálne napoly zhora dole a vráťte naspäť.
2. Preložte papier znovu, tentoraz z ľavej strany do pravej.
3. Zložte papier na vyznačenej priamke.
4. Znovu zložte papier po vyznačenej línii a jednu časť otvorte.
5. Preložte papier napoly.
6. Zložte krídlo na vyznačenej priamke a potom to isté zopakujte aj na druhej strane.
7. Preložte zobáček na jednu a druhú stranu, aby ste vytvorili záhyb, a vráťte naspäť.
8. Zatlácte prehnutú časť dovnútra.
9. Dorobte vašej holubici oči.



Zdieľajte s nami fotky svojich holubíc na sociálnych sieťach.

## KARTA Z BUDÚCNOSTI



# Vodcovia sú láskaví

**Zdieľajte fotky aktivity cez sociálne siete aj s nami!**

#TimeToLead | #WTD2019



@waggs | @PaxLodge



@waggs\_world | @PaxLodge

# 17. Rodová rovnosť



Príprava : Budete potrebovať informácie o 5. ciele udržateľného rozvoja z prílohy (strana 74).

## Ako môžete obhajovať rodovú rovnosť?

|                                              |                                                                   |
|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| Vplývaním na ľudí                            | rozprávaním a vzdelávaním                                         |
| Vašimi činmi                                 | napríklad poskytovaním podpory, zmenou zaužívaných pravidiel, ... |
| Toto je výsledok, ktorý sa snažíme dosiahnuť | činy dopomôžu k zlepšeniu vášho života a životov ostatných        |

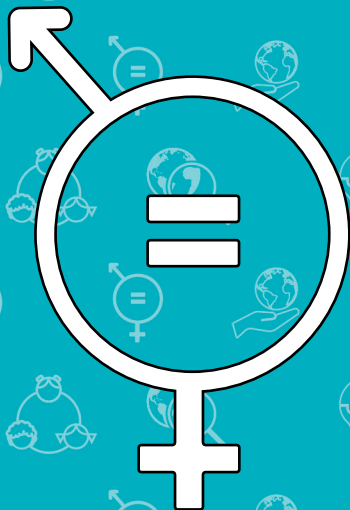
Skauti obhajujú rovnosť medzi pohlaviami. Každý rok je WAGGGS súčasťou komisie Organizácie spojených národov pre postavenie žien. Za dievčenský skauting prichádzajú skautky z celého sveta a bojujú za práva dievčat. Pre viac informácií navštívte stránku:  
[http://bit.ly/WAGGGS\\_CSW](http://bit.ly/WAGGGS_CSW)

**Krok 1:** 5. cieľ udržateľného rozvoja je zameraný na dosiahnutie rodovej rovnosti a posilnenie všetkých žien a dievčat. Zamyslite sa nad situáciou vo svojom okolí alebo na Slovensku. Je zaobchádzané rozdielne s dievčatami a s chlapcami? Cítite vy sami nejaký rozdiel? Ak áno, zamyslite sa so svojím tímom, ako by bolo možné do piatich rokov dosiahnuť tento cieľ a svoje nápady spíšte.

**Krok 2:** Predstavte si, že ste členom komisie OSN, a zvyšní hráči sú zástupcovia krajín (vydávajú rozhodnutia). Počas 3 minút odprezentujte svoje nápady na splnenie piateho cieľa.

**Krok 3:** Poslucháči (ostatné tímy) následne hlasujú o tom, či bol váš prejav dostatočne presvedčivý. Ak sa vášmu tímu podarí získať viac ako polovicu hlasov zúčastnených, splnili ste výzvu na tejto karte. Ak nie, vráťte kartu naspäť.

## KARTA Z BUDÚCNOSTI



# Vodcovia bojujú za rovnosť vo svete

**TIP :** Môžete spraviť fotku, ktorá bude symbolizovať, čo je pre dievčatá vo vašej komunite podstatné (napríklad stoličku ako symbol väčšieho zastúpenia žien vo vláde).

# 18. Problémy na cestách



Píše sa rok 2300. Ste vodca družiny, ktorá práve získala odznak cestovateľa časom. Postavili ste stroj času, na ktorom ste všetci spolu tvrdo pracovali. Rozhodli ste sa, že ho vyskúšate, ale stroj nepracuje tak, ako by mal, a vy ste sa ocitli v zlom storočí.

## Čo spravíte?

- A. Rozmýšľate nad tým, čo vám predtým uniklo a ako sa dostať z tejto situácie. Viete, že ste niekde spravili chybu, a snažíte sa to napraviť.
- B. Vyhrniete si rukávy a pustíte sa do roboty. Raz ste už predsa stroj postavili. Začnete ho rozoberať a znovu skladať späť.
- C. Stroj času síce nefungoval správne, ale to nevádi. Nemôže to byť predsa jediný spôsob, ako sa vrátiť naspäť domov!



## Čo o vás vaše rozhodnutia vypovedajú?

### • Odpoveď A :

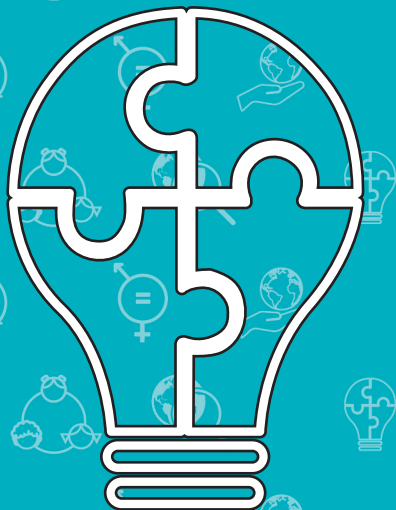
Vodcovstvo je taktiež o uvedomení si, že nevieme všetko. Nikto nie je dokonalý. Už len to, že si uvedomujete svoje chyby, vás posúva dopredu. Ak ste schopní priznať si chybu, môžete požiadať o pomoc niekoho druhého.

### • Odpoveď B:

Kreativita je skvelá vlastnosť. Väčšina ľudí sa najlepšie naučí činnosťou a praxou a keď niečo nefunguje po prvýkrát, nabudúce to bude lepšie. Taktiež máme možnosť takýmto spôsobom objavovať nové veci.

### • Odpoveď C:

Niekedy veci nevyjdú podľa plánu. Ale preto netreba zúfať. Keď jedna možnosť nefunguje, treba vyskúšať ďalšiu. Takýmto spôsobom určite uspejete.



**Vodcovia skúmajú  
problém  
a nachádzajú riešenia**

# Je čas viesť #TimeToLead

Ak ste sa dostali do tejto časti, znamená to, že ste úspešne dokončili dobrodružstvo naprieč časom.

## GRATULUJEME!

Teda naučili ste sa počas hry niečo o vodcovstve a o svojich schopnostiach? Položte karty na zem a obráťte ich rubom smerom hore.

Každá karta predstavuje vodcovské cvičenie. Ako ste už zrejme pochopili, vodcovstvo nie je iba nejaká úloha alebo pozícia. Je to vedomá práca na sebe a na druhých - každodenné, neustále zlepšovanie sa.

Zdieľajte svoje zážitky s nami!  
#TimeToLead et #WTD2019 !



[www.waggs.org](http://www.waggs.org) |  
[www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org)



[international@skauting.sk](mailto:international@skauting.sk)



@waggs\_world @slovensky.skauting



Slovenský skauting

## Vytvorte si inšpirujúceho vodcu/vodkyňu

1

Rozmýšľajte nad vodcovským cvičením z každej karty (pomôžu vám názvy na zadnej strane kariet).

2

Diskutujte o tom, ktoré cvičenia boli pre vás najobohacujúcejšie. Každý člen, nech si vyberie jednu kartu, ktorú považuje za najdôležitejšiu.

3

Použite karty na vytvorenie fotky alebo krátkeho videa. Tak ukážete ostatným všetky výsledky, ktoré ste si pri plnení výzvy dosiahli. Rozmýšľajte, ako by sa mal správať inšpirujúci vodca/vodkyňa.

4

Podelte sa o svoje zážitky a skúsenosti s nami cez sociálne siete s #TimeToLead #WTD2019 #DenZamyslenia.

Myšlienka na záver : Po skončení výzvy môže každý účastník napísať list pre svoje budúce ja. Každý môže napísať o svojich túžbach do budúcnosti, o tom, akým vodcom by sa chcel stať. Tento list si potom otvoríte po roku, pri ďalšom Dni zamyslenia 2020, a budete si môcť porovnať, ako ste sa za ten rok zmenili a zlepšili.

Pozbierajte listy a vložte ich do časovej kapsuly, ktorú môžete zahrabať alebo schovať do bezpečia až do ďalšieho Dňa zamyslenia.

**BLAHOŽELÁME!**

**PRÁVE STE DOKONČILI VÝZVU DŇA**

**ZAMYSLENIA 2019!**



# SLOVNÍK



Môže sa stať, že sa stretnete so slovami a pojmami, ktoré budete musieť vysvetliť svojej družine, pretože im nebudú rozumieť. Ak na ne natrafíte, prečítajte družine definíciu z tejto tabuľky:

|                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Vodcovstvo pre WAGGGS</b>                              | WAGGGS má nový model vodcovstva, založený na praktických skúsenostiach, každodennom rozvoji vášho myslenia a správania sa – váš spôsob rozmýšľania nad vecami je základom toho, kto ste. Nielen ako vodca, ale aj ako osoba.                                                             |
| <b>Rodová rovnosť</b>                                     | Odkazuje na rovnaké práva, zodpovednosti a príležitosti žien, mužov, dievčat a chlapcov. Rovnosť neznamená, že muži a ženy budú rovnakí. Znamená to, že práva, príležitosti a povinnosti mužov a žien nebudú závisieť od ich pohlavia.                                                   |
| <b>Zástupca krajiny</b>                                   | Osoba, ktorá má určitú moc a môže ju využiť na zmenu. Napríklad vládny úradník.                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Komisia OSN pre postavenie žien</b>                    | Táto komisia sa zaoberá v rámci systému Organizácie spojených národov rodovou rovnosťou a zlepšovaním postavenia žien a dievčat. Je komisiou v rámci OSN ekonomickej a sociálnej rady, má na starosti riešenie problémov a poradenstvo v záležitostiach spojených s rodovou nerovnosťou. |
| <b>Ciele udržateľného rozvoja (anglická skratka SDGs)</b> | Lídri na celom svete sa zaviazali ukončiť chudobu, bojovať proti klimatickým zmenám a nespravodlivosti na historickom summite OSN v New Yorku v septembri 2015. Cieľov je 17 a majú byť naplnené do roku 2030.                                                                           |
| <b>Tím</b>                                                | Menšia skupina, do ktorej sa rozdelia členovia družiny (prípadne oddielu) v rámci aktivít a hier.                                                                                                                                                                                        |
| <b>Skupina</b>                                            | Celá družina (prípadne oddiel), ktorá sa zapája do aktivity alebo hry.                                                                                                                                                                                                                   |

PRÍLOHA

# Zábavné fakty o dievčenskom skautingu

## Zábavné fakty o dievčenskom skautingu

1. Najvyššie položené WAGGGS svetové centrum je Our Cabaña. Nachádza sa vo výške 1 542 m n. m.
2. Kusafiri centrum bolo oficiálne nazvané počas živého online vysielania v októbri 2015.
3. S nápadom založiť Deň zamyslenia prišla skautka z Belgicka, ktorá napísala Lady Baden-Powell. Keďže sa dátum určil v deň narodenín oboch zakladateľov, zhodli sa, že táto akcia bude taktiež príležitosťou pre dávanie darčiekov.
4. Vôbec prvé svetové stretnutie skautov sa konalo v Anglicku v roku 1924. Zúčastnilo sa ho 1 100 ľudí zo 42 krajín. Noci boli v tom období chladnejšie, ako sa očakávalo, a organizátori nemali dosť diek pre všetkých. O desiatej večer sa nočná stráž vydala k susedom – hotelom, nemocniciam – s prosbou o deky. Do hodiny vyzbierali viac diek, ako potrebovali.
5. Prvá svetová vlajka so zlatou skautskou ľaliou na modrom pozadí bola navrhnutá skautom z Nórska a oficiálne sa začala používať v roku 1930.
6. Our Chalet je prvé a najstaršie WAGGGS svetové centrum. Nachádza sa vo švajčiarskych Alpách a bolo otvorené v roku 1932 ako miesto, kde sa môžu stretávať dievčatá a ženy z celého sveta a získavať skúsenosti z medzinárodného jamboree.
7. V roku 1950 boli v utečeneckých táboroch v Libanone, Jordánsku a v Sýrii založené dievčenské družiny. Dievčatá nemali žiadne peniaze, a preto svoje skautské ľalie vytvorili z konzerv zo sardiniiek.

## Zábavné fakty o dievčenskom skautingu

8. V Čade (stredná Afrika) v roku 1960 nemali členovia skautingu žiadne peniaze na zaplatenie svojich členských poplatkov. Namiesto peniazov poslali ryžu a arašidy.
9. V roku 1970 si skautky z Nového Zélandu vymysleli zaujímavý fundraisingový projekt. Dievčatá chodili každé nedeľné ráno od domu k domu, pýtajúc vajíčka, ktoré potom ďalej predávali.
10. V roku 1918 vyšlo druhé vydanie knihy pre skautky Guide handbook (Príručka pre radkyňu). Na obálke bol obrázok tancujúcej vodkyne a dvoch skautiek, ktorý nakreslil sám Lord Baden-Powell. V tom období táto nevinná kresba vyvolala značné pobúrenie a mnohí ju označili za nevhodnú.
11. Africký región WAGGGS-u reprezentuje 33 národných skautských hnutí. Ich počet za posledných desať rokov narástol rýchlejšie ako v iných svetových regiónoch.
12. V roku 2017 prispelo 115 krajín finančnými darmi do Fondu Dňa zamyslenia, čo je zatiaľ rekord v počte príspevkov.
13. Keď dievčenský skauting začal v Rusku, štátne autority boli voči organizácii veľmi podozrievaví. V roku 1911 bol skauting v Rusku dokonca zakázaný. Skauti a skautky boli zatváraní do väzenia, ak otvorenie hlásali svoju príslušnosť k organizácii. Avšak skauti sa naďalej stretávali v tajnosti a v roku 1914 bolo v Rusku 8 000 skautov a skautiek.
14. V auguste 1939, keď začala druhá svetová vojna, opustili svetové centrum Our Chalet hostia a samotné centrum bolo uvedené do pohotovostného stavu. O dva dni neskôr prišli do centra dvaja švédski skauti. Boli veľmi prekvapení, že im nikto neprišiel naproti na autobusovú stanicu. Prešli cez celé Nemecko bez toho, aby si uvedomili, že je krajina vo vojne.
15. Our Ark, pôvodné londýnske svetové centrum, bolo v prevádzke i v čase druhej svetovej vojny. Hostia spávali v kryte skautského veliteľstva.

## Zábavné fakty o dievčenskom skautingu

16. Prvá krajina z arabského regiónu, ktorá vstúpila do WAGGGS, bol v roku 1925 Egypt.
17. V roku 1986 boli v zlatníctve v Londýne objavené strieborná misa a lopatka, ktoré v roku 1964 dostala dáma Leslie Whateley za položenie základného kameňa svetového centra Sangam (India). Neznámy skaut misu i lopatku odkúpil a vrátil späť do Sangamu.
18. Zakladateľka filipínskych skautiek, Josefa Llanes Escoda, je vyobrazená na súčasnej bankovke v hodnote tisíc pesos.
19. Nápad na založenie svetového centra na západnej pologuli vznikol na tréningovom podujatí na Kube v roku 1947. Oficiálne otvorenie Our Cabaña bolo v roku 1956, kedy Lady Baden-Powell darovala centru jeho známe modré dvere, ktoré vítajú každú skautku a skauta v Our Cabaña. Tieto dvere sa nazývajú taktiež náčelníčkine dvere a pozývajú každého hosťa na úžasné dobrodružstvo.
20. Počas druhej svetovej vojny založili skautky Medzinárodnú skautskú službu, fond pre včielky a skautky na darovanie peňazí na sociálne dávky. Je to vôbec prvý charitatívny medzinárodný fond, ktorý bol založený takmer výlučne deťmi.

## WAGGGS globálne programy

### Ku aktivite o Svetovom dni zamyslenia z karty 43

1. **Voices against Violence (Hlasy proti násiliu):** Podporovať mladých ľudí, aby dokázali rozlíšiť rôzne formy násilia, porozumeli svojim právam a využívali ich. Pre viac informácií: <http://bit.ly/VaVLeadersHandbook>
2. **Girl-powered Nutrition:** WAGGGS spolupracuje s Nutrition International (organizácia, ktorá sa snaží zabezpečiť dostatok vitamínov a minerálov v strave ľudí z rozvojových krajín), aby zaistili prístup ku vyváženej strave pre všetky dievčatá. Pre viac informácií: <http://bit.ly/NutritionProgramme>
3. **Free being me (Som sama sebou):** Podporuje zdravé sebavedomie a sebaúctu dievčat. Pre viac informácií: [www.free-being-me.com](http://www.free-being-me.com)
4. **Action on body confidence:** Nahlas prehovoriť a bojovať proti stereotypným predstavám o ženskom výzore. Pre viac informácií: [www.free-being-me.com](http://www.free-being-me.com)
5. **Surf Smart (Zodpovedné surfovanie):** Byť v bezpečí na internete je v dnešnej dobe dôležité pre deti a mladých ľudí. Pre viac informácií: <http://bit.ly/SurfSmartResource> alebo [www.waggs.org/surf-smart](http://www.waggs.org/surf-smart)
6. **Global Goals (Globálne ciele udržateľného rozvoja):** cieľom WAGGGS do roku 2030 je podporovať prácu skautiek na celom svete smerom k naplneniu celosvetových cieľov. Pracujeme ako sprostredkovatelia, správcovia a uľahčujeme komunikáciu pre zdieľanie a spoluprácu súvisiacu s týmito cieľmi. Pre viac informácií: <http://bit.ly/SDGsWAGGGS>

Ak sa chcete dozvedieť viac o cieľoch udržateľného rozvoja (SDGs), vyskúšajte #TeamGirl & Be the Change balíček aktivít.

Tieto aktivity nájdete na stránke WAGGGS:  
<http://bit.ly/WAGGGSResources>

## Informácie o 5. celi udržateľného rozvoja



*Aby sa rovnosť medzi pohlaviami stala skutočnosťou (karta 61)*

Svetový cieľ udržateľného rozvoja číslo 5 sa sústreďuje na dosiahnutie rovnosti medzi pohlaviami a podporu všetkých dievčat a žien. Je to jeden zo 17 globálnych cieľov OSN. Všetky tieto ciele združujú spolu 193 krajín, ktoré sa snažia eliminovať chudobu, chrániť planétu a zabezpečiť, aby mohli všetci ľudia žiť v mieri a prosperite.

Viac informácií nájdete na stránke : <http://bit.ly/GlobalGoalsVideo>

Na dosiahnutie piateho cieľa musí každá krajina súhlasiť, že:

- skončí so všetkými formami diskriminácie dievčat a žien.
- ukončí všetky formy násillia páchaného na dievčatách a ženách vrátane nelegálneho sexuálneho vykorisťovania za účelom zisku a iné formy zneužívania.
- ukončí všetky aktivity a tradície, ktoré akokoľvek poškodzujú mentálne, fyzické a sexuálne zdravie dievčat a žien.
- ocení prácu žien v domácnosti. Zaistí, aby ženy a dievčatá mali rovnakú možnosť vyjadriť svoj názor a uplatniť sa v politike, ekonomike a na verejnosti.
- ochráni práva žien na sexuálne a reprodukčné zdravie.
- bude presadzovať politiku a právne regulácie na zabezpečenie rovnosti medzi pohlaviami.

